

Broccoli grower



You are the owner and manager of a 20-acre broccoli farm. If you do not have enough water to grow your crop, you can decide to skip a year of growing broccoli or decide to switch to another crop. Your job is to successfully run the growing operation without risking its long-term profit.

Surface water access: No

Well capacity: 1 teaspoon

Groundwater needs: 15 beads

Revenue earned per bead: \$5

Starting bank balance: \$200

Goal

Earn a profit to provide for your family. You will need to make tough choices about how to maintain your crops and livelihood.

If you don't meet your goals:

- You can leave fields “fallow” (not plant this year)
- You can water only part of your crops, or water crops for only part of the season, but you will earn less.
- You can purchase water from other players.
- Over time, you can lose money, default on your loans and lose your farm.

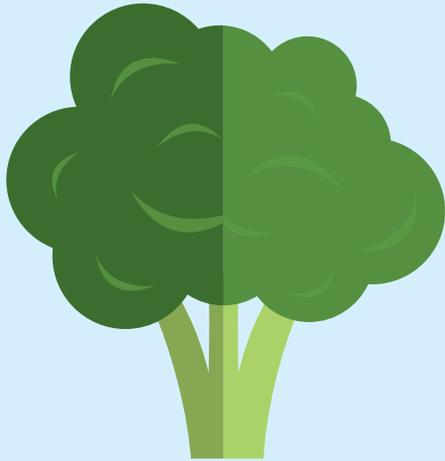
Things to consider

As a grower, remember to think about “**what is best for me?**” and “**how can I continue to have enough water available?**”

Track your results

	1	2	3	4	5	6
Groundwater scooping amounts or allocations						
Earnings						
Trading (+/-)	N/A	N/A	N/A			

Productor de brócoli



Usted es el dueño y maneja una granja de brócoli de 20 acres. Si usted no junta la suficiente agua para crecer su cultivo, puede tomar la decisión de no sembrar un año de cultivo de brócoli o puede cambiar a otro cultivo. Su tarea es ejecutar con éxito una operación de cultivo sin arriesgar sus ganancias a largo plazo.

Acceso al agua superficial: No

Capacidad del pozo: 1 cucharita

Requisitos de agua subterránea: 15 canicas

Ingresos obtenidos por cada canica de agua: \$5

Saldo bancario inicial: \$200

Meta

Adquirir una ganancia para proveer a su familia. Tendrá que tomar decisiones difíciles sobre cómo mantener sus cultivos y sustento.

Si no satisface sus metas:

- Puede dejar el campo sin sembrar este año.
- Puede regar parte de su cultivo o regar el cultivo por una parte de la temporada, pero ganaría menos.
- Puede comprar agua de otros jugadores.
- Con el tiempo, puede perder dinero, incumplir con sus préstamos y perder su huerta.

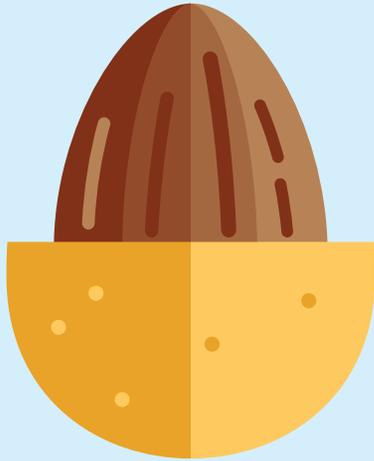
Cosas para considerar:

Como productor, recuerde lo siguiente: **¿Qué es lo mejor para mí?** y **¿Cómo puedo seguir teniendo suficiente agua disponible?**

De seguimiento a sus resultados:

	1	2	3	4	5	6
Recolección de agua subterránea o asignaciones						
Ganancias						
Intercambios (+/-)	N/A	N/A	N/A			

Almond grower



You are the manager of a 150-acre almond farm. These trees cannot grow without water. Your job is to successfully run the growing operation without risking its long-term profit.

Surface water access: Yes

Well capacity: 1 tablespoon

Groundwater needs: 50 beads

Revenue earned per bead: \$10

Starting bank balance: \$300

Goal

Earn a profit to provide for your family. Since almonds grow on trees, a key goal is to keep your trees alive so you can continue to farm. You will need to make tough choices about how to maintain your orchard and earn enough money.

If you don't meet your goals:

- You will lose some percentage of your trees, limiting your future earnings or incurring costs to re-plant them.
- You can purchase water from other players.
- Over time, you could lose money, default on your loans and lose your orchard.

Things to consider

- Your trees need water every season or they will die, which would put you out of business.
- As a grower, remember to think about “**what is best for me?**” and “**how can I continue to have enough water available?**”

Track your results

	1	2	3	4	5	6
Groundwater scooping amounts or allocations						
Surface water						
Earnings						
Trading (+/-)	N/A	N/A	N/A			

Productor de almendras



Usted es el dueño y el administrador de una granja de almendras de 150 acres. Estos árboles no pueden crecer sin agua. Su trabajo es ejecutar con éxito la operación de cultivo sin arriesgar sus ganancias a largo plazo.

Acceso al agua superficial: Sí

Capacidad del pozo: 1 cucharada

Requisitos de agua subterránea: 50 canicas

Ingresos obtenidos por canica : \$10

Saldo bancario inicial: \$300

Meta

Adquirir una ganancia para proveer a su familia. Dado que las almendras crecen en los árboles, una meta clave es mantener sus árboles vivos para que pueda continuar cultivando. Tendrá que tomar decisiones difíciles sobre cómo mantener su granja y ganar suficiente dinero.

Si no satisface sus metas:

- Perderá algún porcentaje de sus árboles, lo que limitará sus ganancias futuras o incurrirá en costos para volver a plantarlos.
- Puede comprar agua de otros jugadores.
- Con el tiempo, puede perder dinero, incumplir con sus préstamos y perder su huerta.

Cosas para considerar

- Sus árboles necesitan agua cada temporada o morirán, lo que lo dejaría fuera del negocio.
- Como productor, recuerde lo siguiente: **¿Qué es lo mejor para mí? y ¿Cómo puedo seguir teniendo suficiente agua disponible?**

De seguimiento a sus resultados

	1	2	3	4	5	6
Recolección de agua subterránea o asignación						
Agua superficial						
Ganancias						
Intercambios (+/-)	N/A	N/A	N/A			

Alfalfa grower



You are the manager of a 160-acre alfalfa farm. If your farm does not have access to the necessary water, you will be forced to cut back the amount of alfalfa you grow that year and may not earn as much as you need. Your job is to successfully run the growing operation without risking its long-term profit.

Surface water access: Yes

Well capacity: 1 tablespoon

Groundwater needs: 40 beads

Revenue earned per bead: \$2

Starting bank balance: \$200

Goal

Your goal is to earn a profit to provide for your family. You will need to make tough choices about how to maintain your crops and livelihood.

If you don't meet your goals:

- You can leave fields “fallow” (not plant this year)
- You can water only part of your crops, or water crops for only part of the season, but you will earn less.
- You can purchase water from other players.
- Over time, you can lose money, default on your loans and lose your farm.

Things to consider

As a grower, remember to think about “**what is best for me?**” and “**how can I continue to have enough water available?**”

Track your results

	1	2	3	4	5	6
Groundwater scooping amounts or allocations						
Surface water						
Earnings						
Trading (+/-)	N/A	N/A	N/A			

Productor de alfalfa



Usted es el dueño y maneja una granja de alfalfa de 160 acres. Si su granja no tiene acceso al agua necesaria, será obligado a reducir la cantidad de alfalfa que cultiva ese año y es posible que no gane tanto como necesita. Su trabajo es ejecutar con éxito la operación de cultivo sin arriesgar sus ganancias a largo plazo.

Acceso al agua superficial: Sí

Capacidad del pozo: 1 cucharada

Requisitos de agua subterránea: 40 canicas

Ingresos obtenidos por cada canica de agua:

\$2

Saldo bancario inicial: \$200

Meta

Adquirir una ganancia para proveer a su familia. Tendrá que tomar decisiones difíciles sobre cómo mantener sus cultivos y sustento.

Si no satisface sus metas:

- Puede dejar el campo sin sembrar este año.
- Puede regar parte de su cultivo o regar el cultivo por una parte de la temporada, pero ganaría menos.
- Puede comprar agua de otros jugadores.
- Con el tiempo, puede perder dinero, incumplir con sus préstamos y perder su huerta

Cosas para considerar

Como productor, recuerda lo siguiente: **¿Qué es lo mejor para mí?** y **¿Cómo puedo seguir teniendo suficiente agua disponible?**

De seguimiento a sus resultados

	1	2	3	4	5	6
Recolección de agua subterránea o asignaciones						
Agua superficial						
Ganancias						
Intercambios (+/-)	N/A	N/A	N/A			

Rural family



You are a family living in a rural area, and you depend on your own well for your family's drinking water, washing, and other uses.

Surface water access: No

Well capacity: ¼ teaspoon

Groundwater needs: 2 beads

Revenue earned per bead: N/A

Starting bank balance: \$50

Goal

Have enough water to meet your family's needs.

If you don't meet your goals:

- Your family will not have enough water for drinking water and sanitation needs.
- During rounds where trading is allowed, you can try to purchase water from other players.
- You may need to drill a deeper well if the aquifer level goes down too far.

Things to consider

- You do not earn revenue from the water you pump, since you use it for your needs.
- If you have extra water, you are allowed to sell it during trading rounds. If you are not able to pump enough water, you have a limited amount of money you can use to try to buy it from the other players during rounds where trading is allowed. Focus on meeting your minimum need of 2 beads.
- Think about “**what is best for me?**” and “**how can I continue to have enough water available?**”

Track your results

	1	2	3	4	5	6
Groundwater scooping amounts or allocations						
Earnings						
Trading (+/-)	N/A	N/A	N/A			

Familia rural



Usted es una familia que vive en un área rural y usted depende de su propio pozo para que su familia tenga agua para tomar, lavar y otros usos.

Acceso al agua superficial: No

Capacidad del pozo: ¼ cucharita

Requisitos de agua subterránea: 2 canicas de agua

Ingresos obtenidos por canica: N/A

Saldo bancario inicial: \$50

Meta

Tener suficiente agua para satisfacer las necesidades de su familia.

Si no satisface sus necesidades:

- Su familia no tendrá suficiente agua para la limpieza y saneamiento.
- Puede intentar comprar agua de los otros jugadores durante las rondas que permiten intercambios.
- Es posible que tenga que perforar un pozo más profundo si el nivel del acuífero baja demasiado.

Cosas para considerar

- Usted no recibe ingresos del agua que bombea, ya que la usa para sus necesidades personales. Si tiene agua adicional, usted puede venderla durante las rondas de intercambios. Si no puede bombear suficiente agua, tiene una cantidad limitada de dinero en el banco que puede usar para comprar agua a los otros jugadores durante las rondas en las que se permite comercio de agua. Enfóquese en alcanzar su requisito de 2 canicas.
- No se olvide de considerar: **¿Qué es lo mejor para mí?** y **¿Cómo puedo seguir teniendo suficiente agua disponible?**

De seguimiento a sus resultados

	1	2	3	4	5	6
Recolección de agua subterránea o asignaciones						
Ingresos						
Intercambios (+/-)	N/A	N/A	N/A			

Community water system



You are a representative of a small Community Water System that manages water resources for a small, traditionally disadvantaged community of 2,000 people. The system is carefully managed so that it breaks even, so you have limited extra money to buy additional water.

Surface water access: No

Well capacity: 1 teaspoon

Groundwater needs: 15 beads

Revenue earned per bead: N/A

Starting bank balance: \$100

Goal

Have enough water to meet your community’s needs without compromising water quality or going into debt.

If you don’t meet your goals:

- Your community will not have enough water for drinking water and sanitation needs.
- You risk increased contaminants in your water due to low water levels.
- You may need to drill a deeper well or connect to another source if the aquifer level goes down, which will be expensive.

Things to consider

- You do not earn revenue from the water you pump, since you use it for your needs.
- If you have extra water, you are allowed to sell it during trading rounds. If you are not able to pump enough water, you have a limited amount of money you can use to try to buy it from the other players during rounds where trading is allowed. Focus on meeting your minimum need of 15 beads.
- Think about “**what is best for me?**” and “**how can I continue to have enough water available?**”

Track your results

	1	2	3	4	5	6
Groundwater scooping amounts or allocations						
Earnings						
Trading (+/-)	N/A	N/A	N/A			

Sistema comunitario de agua



Usted es un representante de un pequeño Sistema Comunitario de Agua que maneja los recursos hídricos para una pequeña y tradicionalmente empobrecida comunidad de 2,000 personas. El sistema se maneja con cuidado para preservar su viabilidad económica, por lo que no tiene dinero extra para comprar agua adicional.

Acceso al agua superficial: No

Capacidad del pozo: 1 cucharita

Requisitos de agua subterránea: 15 canicas de agua

Ingresos obtenidos por canica: N/A

Saldo bancario inicial: \$100

Meta

Tener agua suficiente para satisfacer las necesidades de su comunidad sin comprometer la calidad del agua o endeudarse.

Si no cumple sus metas:

- Su comunidad no tendrá suficiente agua para beber ni para sus necesidades de limpieza y saneamiento.
- Corre el riesgo de que aumenten los contaminantes en su agua debido a los bajos niveles del agua.
- Es posible que tenga que perforar un pozo más profundo o conectarse a otra fuente de agua si el nivel del acuífero baja demasiado, lo cual será caro

Cosas a considerar

- Usted no recibe ingresos del agua que bombea, ya que la usa para sus necesidades.
- Si tiene agua adicional, puede venderla durante las rondas de intercambios. Si no puede bombear suficiente agua, tiene una cantidad limitada de dinero que puede usar para tratar de comprar agua a los otros jugadores durante las rondas en las que se permite comercio de agua. Enfóquese en alcanzar su requisito de 15 canicas.
- No se olvide de considerar: **¿Qué es lo mejor para mí?** y **¿Cómo puedo seguir teniendo suficiente agua disponible?**

De seguimiento a sus resultados

	1	2	3	4	5	6
Recolección de agua subterránea o asignaciones						
Ingresos						
Intercambios (+/-)						

Urban water utility



You are the manager of a water utility for a medium-sized city. You provide water to residents and businesses. You carefully manage the utility so that it breaks even, so you do not earn revenue from the water you pump.

Surface water access: Yes

Well capacity: 1 tablespoon

Groundwater needs: 30 beads

Revenue earned per bead: N/A

Starting bank balance: \$300

Goal

Your goal is to have enough water to meet your city’s water needs.

If you don’t meet your goals:

- Your community will not have enough water for drinking water and sanitation needs.
- You can try to persuade customers to reduce their water use.
- You can ration water use.

Things to consider

- You do not earn revenue from the water you pump.
- If you have extra water, you are allowed to sell it during trading rounds. If you are not able to pump enough water, you have a limited amount of money you can use to try to buy it from the other players during rounds where trading is allowed. Focus on meeting your minimum need of 30 beads.
- Remember to think about “**what is best for me?**” and “**how can I continue to have enough water available?**”

Track your results

	1	2	3	4	5	6
Groundwater scooping amounts or allocations						
Surface water						
Earnings						
Trading (+/-)	N/A	N/A	N/A			

Servicio urbano de agua



Usted es el gerente de un servicio urbano de agua para una ciudad de tamaño mediano. Proporciona agua para residencias y negocios. Debe manejar el servicio con cuidado para preservar su viabilidad económica, por lo que usted no recibe ingresos por el agua que bombea.

Acceso al agua superficial: Sí

Capacidad del pozo: 1 cucharada

Requisitos de agua subterránea: 30 canicas de agua

Ingresos obtenidos por canica: N/A

Saldo bancario inicial: \$300

Meta

Tener agua suficiente para alcanzar las necesidades hídricas de su ciudad.

Si no cumple sus metas:

- Su comunidad no tendrá suficiente agua para beber ni para sus necesidades de limpieza y saneamiento.
- Puede intentar persuadir a los clientes para que reduzcan su consumo de agua.
- Puede racionar el uso del agua.

Cosas a considerar

- Usted no recibe ingresos del agua que bombea.
- Si tiene agua adicional, puede venderla durante las rondas de intercambios. Si no puede bombear suficiente agua, tiene una cantidad limitada de dinero que puede usar para tratar de comprar agua a los otros jugadores durante las rondas en las que se permite comercio de agua. Enfóquese en alcanzar su requisito de 30 canicas.
- No se olvide de considerar: **¿Qué es lo mejor para mí?** y **“¿Cómo puedo seguir teniendo suficiente agua disponible?”**

De seguimiento a sus resultados

	1	2	3	4	5	6
Recolección de agua subterránea o asignaciones						
Agua superficial						
Ingresos						
Intercambios (+/-)	N/A	N/A	N/A			